Tööriistade kasutamine

Part loomisel võimalikud vahendid:

* Revolved protrusion – tööriista on kasutatud Rooli loomisel Rooli käepideme osas
* Swept ja Helical protrusion (või Cutout) – Sweep tööriista on kasutatud Rooli varraste loomisel ning Helical protusioni on kasutatud Turbiini labade loomisel
* Cutout – tööriista on kasutatud peamiselt Kabiinile akente ja uste loomisel kuid samuti on seda kasutatud Paadikeres olevate panipaikade loomisel
* Draft – tööriista kasutati esmaselt Kabiini esiosa loomisel ning ka Paadikere muutmisel, et see ühtiks Kabiini kujuga
* Text Profile – tööriista on kasutatud Paadikerele nime lisamisek
* Circular Pattern – tööriista on kasutatud nii Turbiini labade loomisel kui ka Rooli varraste loomisel
* Mirror – tööriista on kasutatud Assemblys mudeli kokkupanemisel Klaaside paika panemisel
* Round – tööriista on kasutatud Armatuuri äärte ümaraks tegemisel
* Rib; Web Network, Lip – tööriista on kasutatud Kabiinile seina lisamisel
* Thin Wall – tööriista on kasutatud Kabiini loomisel
* Bluesurf - tööriista on kasutatud Lipu kuju loomisel ning Paadikere loomisel
* Cross Curve – tööriista on kasutatud Lipu kuju loomisel
* Stitched Surface – tööriista on kasutatud Paadikere loomisel ning Lipu loomisel
* Keypoint Curve – tööriista on kasutatud Paadikere loomisel ja Lipu loomisel
* Replace Face – tööriista on kasutatud Paadi ninas asuva panipaiga põhja muutmisel

Metal Sheet’iga loodud asjade juures peab olema kasutatud

* Flange – tööriista on kasutatud Luukide loomisel
* Jog – tööriista on kasutatud Käepideme loomisel
* Dimple või Drawn Cutout – Dimple tööriista on kasutatud Suure Luugi käepideme koha loomisel ning Drawn Cutout tööriista on kasutatud Ukse akna osa loomisel
* Louver – tööriista on kasutatud Väikse Luugi käepideme loomisel
* Bead – tööriista on kasutatud Suure Luugi ning Ukse juures tugevuse andmisel