

Bakalaureusetööde kaitsmine 05. juuni 2017 ruumis A-402

Kaitsmise aeg	Nimi	Töö pealkiri eesti keeles	Pealkiri inglise keeles	Juhendaja
9:00-9:30	Ain Arend	Vabavaralisel näotuvastusel põhinev autentimisrakendus	Authentication App Based on Open Source Face Recognition	Andrus Rinde
9:30-10:00	Hans Metsoja	Teadlikult ebaturvaliselt kirjutatud veebirakenduse valimine õppetöös kasutamiseks	Using Deliberately Insecure Web Applications in Teaching Process	Inga Petuhhov
10:00-10:30	Alari Alev	Mänguelementide disain rollimängudes	Design of Game Elements in Role-Playing Games	Martin Sillaots
10:30-11:00	Hendrik Spiegelberg	Linuxis kasutatavate veebiserverite turvalisuse analüüs	Security Analysis of Web Servers Used in Linux	Edmund Laugasson
11:00-11:30	Siim Karoman	Arvutikasutajate teadlikkus sotsiaalmanipulatsioonist Tallinna Ülikooli üliõpilaste näitel	Social Engineering Awareness Among Computer Users by the Example of Tallinn University Students	Kaido Kikkas
11:30-12:00	Martin Kütt	Arduino ühendamine Microsoft IoT-ga	Connecting Arduino with Microsoft Internet of Things	Jaagup Kippar
12:00-12:30	Roman Gorislavski	C++ spetsifikatsiooni uuendusega kaasnevate muudatuste kasulikkuse analüüs	Analysis of Usefulness on Changes in C++ Specifications	Inga Petuhhov
12:30-13:00	Raul Torga	Andmebaasi struktuuri ja dokumentatsiooni korrastamine küsitlustarkvara Ankeet.ee näitel	Improvement of Database Structure and Documentation: the Case of Survey Software Ankeet.ee	Inga Petuhhov

13:00-13:45	Lõuna			
13:45-14:15	Sander Leetus	Dota 2 Workshop Tools õppematerjal kohandatud mängude loomiseks	Dota 2 Workshop Tools Studying Paper for Creating Custom Games	Jaagup Kippar
14:15-14.45	Carl Maask	Kõnetuvastuse rakendamine keeleõppe mängu näitel	The Usage of Speech Recognition Based on a Language Learning Game	Martin Sillaots
14:45-15:15	Paul Sokk	Sõltumatu videomängu arendus Bunnyhop'i näitel	Indie Game Development and Dissemination by the Example of Bunnyhop Mobile Game	Martin Sillaots
15:15-15:45	Sander Peerna	Kodulooma toitmise automatiseerimine Raspberry Pi abil	Automating Pet Feeding with Raspberry Pi	Jaagup Kippar
15:45-16:15	Kert Aavik	Veebilehe nähtavuse tõstmise võimalused Google otsingumootori näitel	Website Visibility-Raising Opportunities in Google Search Engine	Priit Tammets

Bakalaureusetööde kaitsmine 06. juuni 2017 ruumis A-402

Kaitsmise aeg	Nimi	Töö pealkiri eesti keeles	Pealkiri inglise keeles	Juhendaja
9:00-9:30	Kristo Jürgenson	Autoremonditöökoja CRM võimaluste loomine Viruauto näitel	CRM Opportunities of an Autovehicle Workshop on The Example of Viruauto	Jaagup Kippar
9:30 – 10:00	Keio Arula	Camunda platformil protsessimootori rakendamine Elektrilevi äriprotsessides	Camunda Business Process Model Engine Implementation on the Example of Elektrilevi	Jaagup Kippar
10:00 – 10:30	Aleksander Dmitrijev	Nutiriide prototüübi loomine Arduino platvormi abil	Smartcloth Prototype Creation Using Arduino Platform	Jaagup Kippar
10:30 – 11:00	Eduard Starobogatov	Universaalse disaini hindamisvahendi disain ja arendamine	Design and Development of Universal Design Assessment Tool	Vladimir Tomberg
11:00-11:30	Are Kangus	MIDI faile võrdleva tarkvara arendamine ja testimine	The Development and Testing Of A MIDI File Comparing Software	Jaagup Kippar
11:30-12:00	Janno Pärtna	Voogmeedia mitmes asukohas sünkroonselt esitamise vahendid	Means of Synchronizing Streaming Media Between Multiple Users	Andrus Rinde
12:00-12:30	Henri Ruut	Praktikumimaterjalide koostamine õpikule R for Data Science	Composing Practical Materials for the Book "R for Data Science"	Jaagup Kippar
12:30-13:00	Kert Sepp	Eesti kinode infosüsteem	Estonian Cinema Network	Jaagup Kippar
13:00-13:45	Lõuna			
13:45-14:15	Taavi Tetlov	Ühistranspordi sõiduplaani andmete optimeerimine nutiseadmetele	GTFS Data Optimization for Smart Devices	Priidu Paomets

14:15-14.45	Matis Aas	Tennisemängu edendavad tehnoloogiad	Technologies in Tennis	Jaagup Kippar
14:45-15:15	Karl Oha	Spring Boot veebirakenduse loomine	Building Spring Boot Web Application	Jaagup Kippar
15:15-15:45	Vjatšeslav Torkin	Gurmeeteater mobiilirakenduse arendamine	Gourmet Theatre Mobile Application Development	Jaagup Kippar
15:45-16:15	Dea Taur	Automaattestide koostamine Robot Framework raamistikul pangandustarkvara näitel	Test Automation with Robot Framework. The Case of Banking Software	Inga Petuhhov

Bakalaureusetööde kaitsmine 07. juuni 2017 ruumis A-402

Kaitsmise aeg	Nimi	Töö pealkiri eesti keeles	Pealkiri inglise keeles	Juhendaja
9:00-9:30	Sten Martmaa	Sisuhaldussüsteemi Drupal 8 uued võimalused	The New Possibilities Of Drupal 8 CMS	Inga Petuhhov
9:30-10:00	Teele Pae	Failide jagamine ilma internetiühenduseta kasutades Android operatsioonisüsteemi	Sharing Files Without Internet Connection Using Android Operating System	Jaagup Kippar
10:00-10:30	Raul Gordejev	Kujundusmalli loomine sisuhaldussüsteemile Magento	Custom Template Development for Magento CMS	Romil Rõbtšenkov
10:30-11:00	Kardo Jõelet	Veebisaidi kasutajaliidese testimise rakenduse arendamine	Development of Website User Interface Testing Software	Romil Rõbtšenkov
11:00-11:30	Airon Järve	Estlexi kohtulahendite importimise kontseptsioon ja arendus	Court Decisions Import Concept and Development for ESTLEX Database	Romil Rõbtšenkov
11:30-12:00	Sander Eerik Sandrak	Tuutorlusteenuseid vahendava veebipõhise platvormi loomine	Developing a Web-based Platform for Tutoring Exchange Services	Romil Rõbtšenkov
12:00-12:30	Alex Neil	Restorani menüü rakenduse arendamine Androidi platvormile	Development of a Restaurant Menu Application on Android Platform	Romil Rõbtšenkov
12:30-13:00	Kerttu Tihti	Kursuseprogrammide haldamise keskkonna nõuete analüüs ja disain	Requirements Analysis and Design for the Course Programme Management System	Hans Põldoja
13:00-13:45	Lõuna			
13:45-14:15	Tauri Kirsipuu	Digitehnoloogiate instituudi uudiseportaali ja siseveebi arendus	Development of News Site and Intranet for the School of Digital Technologies	Romil Rõbtšenkov

14:15-14.45	Harry Kaarma	Sissejuhatav õppematerjal R-keelde	Introductory Learning Material for the R Programming Language	Jaagup Kippar
14:45-15:15	Mirko Valkenpert	Vabavaralised lahendused liitreaalsuse loomiseks	Freeware Solutions for Creating Augmented Reality	Andrus Rinde
15:15-15:45	Robert Salong	ÕISi funktsionaalsused Tallinna Ülikooli personali vaates	The Functionalities of ÕIS. The View of Tallinn University Staff	Kairi Osula
15:45-16:15	Eliis Sootee	Veebipõhiste statistika rakenduste kasutatavus	Online Statistics Software Usability	Kairi Osula